

ABSTRAK

Judul : Implementasi K-Means Untuk Analisis Pengguna.

Nama : Muhammad Nurcholis

Program Studi : Teknik Informatika

Hotta Studio merupakan sebuah developer pengembang game salah satunya adalah *Tower of Fantasy*. *Tower of Fantasy* sendiri merupakan sebuah game yang dikembangkan oleh *Hotta Studio* yang dirilis pada tahun 2021 di China dan dirilis versi global pada tahun 2022 game ini memiliki peran sebagai MMORPG *Open World (Massively Multiplayer Online Role-Playing Game)*. Pada dunia game tersebut terdapat bermacam-macam *Player* yang dapat diartikan sebagai Pemain atau seseorang yang mengendalikan karakter dari game tersebut, pada dasarnya dalam bermain game juga tentu harus sportif, tetapi banyak dari pemain tersebut yang bermain curang seperti menggunakan program ilegal, memanfaatkan bug, serta melakukan hacking terhadap pemain lainnya, hal-hal seperti ini dapat merugikan pemain serta pengembang dari game tersebut. Penelitian ini akan membahas tentang penggunaan kecurangan dari pemain terhadap game *Tower of Fantasy*, sebanyak 250 sampel dari 3371 data akan dijadikan sampel dalam mencari kategori server yang memiliki pemain terbanyak dalam melakukan kecurangan metode yang digunakan dalam pencarian kategori tersebut adalah *K-Means* masing-masing *server* dan jenis pelanggaran atau kecurangan akan dicluster hingga mendapatkan hasil yang akurat sehingga bisa dijadikan acuan untuk pengambilan keputusan pada komunitas game tersebut ataupun pengembang dari game tersebut.

Kata kunci: *Analisis Pengguna, K-Means, Data Mining*